



La calidad de las producciones depende del proceso de postproducción. Aprendamos técnicas de edición.



### Nuestra meta

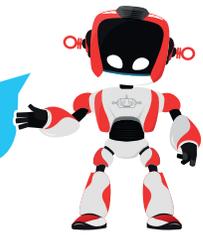
En esta experiencia conoceremos las generalidades de un software de video y el proceso base para realizar una edición en este.

### ¿Cómo lo haremos?

- 1 Mediante la lectura de un texto recordaremos las etapas de producción de un video.
- 2 A partir de una lectura y un tutorial conoceremos las particularidades de un software de video.
- 3 Utilizando las tomas realizadas desarrollaremos nuestro primer clip de película.
- 4 Con varias actividades demostraremos lo aprendido.

### Planifiquemos

Momento	Actividad	Recurso	Tiempo
Inicio experiencia 12	Nuestra meta, ¿Cómo lo haremos?	Libro	10 min
Activando presaberes	Lectura: "La película y sus etapas"	Libro	10 min
Aprendamos haciendo	Lectura: "Movie Maker: características esenciales"	Libro	10 min
	Tutorial virtual: "Así funciona Movie Maker"	Virtualtek: Tutorial código 8-12-01	10 min
Manos a la obra	Reto: "Mi primera producción"	recurso 8-12-02 experiencia anterior	35 min
¿Qué aprendí?	Evaluación	Libro	10 min
¿Qué logré?	Autoevaluación	Libro	5 min
Soy creativo	Practica	Computador	Flexible
Para reforzar	Visita virtual	Virtualtek	Flexible



Ten el  
valor de

Realizar creaciones que ayuden al fortalecimiento de los valores en tu comunidad.

Activando  
presaberes



## La película y sus etapas

Cuando **producimos** un video es importante la elaboración de un **plan de trabajo** o un **guion**, en el que se especifique: **Qué vamos a grabar**, **quienes participarán en la grabación**, **en qué lugar, momento y cómo** se realizará la grabación. Esto corresponde a la etapa llamada **preproducción**.



Luego de la **preproducción** sigue la fase de **producción**. Es la puesta en práctica de todas las ideas pensadas en la fase de preproducción. Una mala planificación supondría un gasto importante de tiempo y capital. En ella debemos tener en cuenta **recomendaciones básicas** como: asegurarnos de que la **batería** de nuestra **cámara** esté **cargada**, que el **lente** esté **limpio**, **no abusar** del **zoom**, contar con suficiente **espacio** en la **memoria** de la cámara, entre otras.



Luego de realizar las tomas, siguiendo lo estipulado en el **guion**, continuamos con la fase de **postproducción**. Aquí se realizan todas las tareas relacionadas con la **edición** del material obtenido en la **producción**: montaje de diversas fuentes (video, fotos, audio, etc.), **efectos**, **subtítulos**, modificaciones en la **calidad** de la **imagen** y el **audio**, **recorte** de tomas erradas o de mala calidad y demás tareas que nos permitirán obtener una excelente película.



Aprendamos  
haciendo



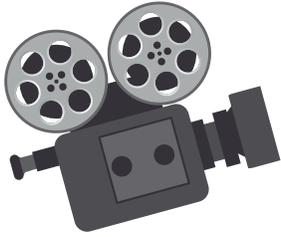
## Movie Maker: características esenciales

Cuando se realizan tareas de **grabación** existe una alta probabilidad de que se cometan errores en algunos fragmentos del **video** o simplemente se decida incluir **información** adicional como **títulos**, **subtítulos** y **efectos especiales**. Gracias al avance en el mundo **audiovisual**, cada día resulta más sencillo para los usuarios realizar las tareas de **creación** y **edición** de **videos**, permitiéndoles obtener producciones de gran calidad.



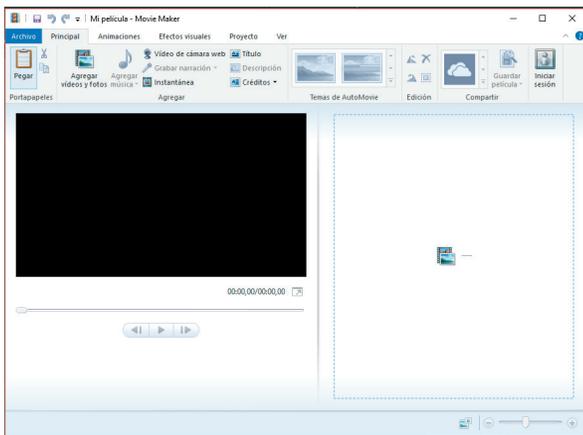
¿Sabías que?

Batman v Superman: El amanecer de la Justicia es considerada la película más cara de todos los tiempos (410 millones de dólares).



En el mercado del software de edición se encuentran disponibles programas profesionales como **Adobe Premiere Pro**, **Sony Vegas Pro** y entre las soluciones gratuitas y sencillas está **Windows Movie Maker**, creado por **Microsoft**.

**Movie Maker** es fácil de utilizar, porque cuenta con una **interfaz muy intuitiva** y tiene diferentes herramientas que permiten realizar tareas como: agregar transiciones de vídeo, aplicar efectos, importar imágenes, vídeo y audio, crear títulos o créditos, organizar imágenes en la línea de tiempo, reordenar clips de un archivo multimedia y guardarlos como una nueva película, combinar clips de archivos y formatos multimedia diferentes para crear una película, agregar pistas de audio, dividir clips, entre otras..



**Movie Maker** está incluido en el conjunto de programas de **Windows Essentials 2012**. Así que para instalarlo en un equipo es necesario descargar este paquete disponible en la página oficial de **Windows**. Luego de tener instalado el programa para ingresar, basta con presionar la tecla **Windows** o dar clic en el botón **Inicio**, escribir en la barra de búsqueda "**Movie Maker**" y presionar la tecla Enter. Al abrir el programa se presentará la **ventana principal** dividida en tres áreas principales: la **barra de menú**, el guion gráfico o la **escala de tiempo** y el monitor de **vista previa**.

Las características esenciales del programa **Movie Maker**, descritas en la lectura, lo convierten en el editor más fácil de utilizar al momento de realizar proyectos de video.



- Visita tu aula virtual y aprende más sobre el uso del programa Movie Maker con el tutorial "**Así funciona Movie Maker**" código: 8-12-01.

Manos a la obra 

## Reto: "Mi primera producción"

Para desarrollar este reto trabajarás con los **archivos de video** capturados en la experiencia anterior. Además deberás ingresar a tu aula virtual y descargar el recurso "**Mi primera producción**" código 8-12-02 en el que encontrarás las instrucciones para la edición de tu película.



para no olvidar

Windows Movie Maker fue creado por Microsoft y permite editar vídeos.



¿Qué aprendí?



Responde las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es Movie Maker?

---

---

---

2. Menciona los elementos principales de la interfaz de Movie Maker

---

---

---

3. Describe el proceso de importación de videos y fotos.

---

---

---

4. ¿Cómo se alarga o acorta el tiempo de una imagen en la línea de tiempo?

---

---

---

5. ¿Qué acciones se les puede aplicar a un audio insertado?

---

---

---

6. Escribe los pasos para exportar el proyecto.

---

---

---

---





Para no olvidar

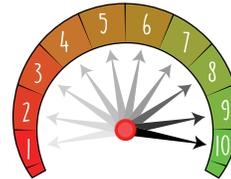
Un clip es un video, imagen o película realizada o insertada en Windows Movie Maker.

¿Qué logré?

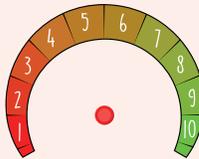


★ Dibuja la aguja del medidor en el nivel que consideres fue tu desempeño en esta experiencia.

- 7-10: sé hacerlo fácilmente
- 4-6: hago pero se me dificulta
- 1-3: necesito ayuda para lograrlo



★ Identifico las etapas de producción de un video.



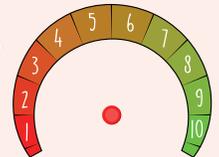
★ Conozco las características principales de Movie Maker.



★ Edito un clip de película utilizando el programa Movie Maker.



★ Exporto correctamente un proyecto WMM a un formato de reproducción externo.



Soy creativo



¿Tienes mascotas? Prepárate porque llegó la hora de dedicarles un **proyecto**. Realiza varias tomas con tu teléfono celular o cámara, en diferentes momentos del día y la cantidad que consideres necesaria. Luego, recopila las más **divertidas** y a través del editor de video Windows Movie Maker crea una película sobre las actividades que realiza tu mascota.

No olvides agregar un **título**, **música** de fondo, **narraciones**, **descripción** de algunas escenas, **efectos**, **animaciones** y por último los **créditos**. Comparte el resultado del **proyecto** con tus **padres**.



Para reforzar



• Visita tu aula virtual y aprovecha los recursos que se encuentran en la sección "Para reforzar".



