

Comienza la diversión, conoceremos a fondo el software de Robi.

### Nuestra meta



En esta experiencia examinaremos los diferentes software que controlan a Robi.

### ¿Cómo lo haremos?

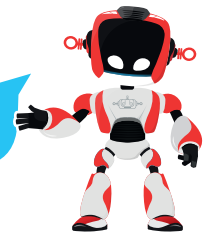


- 1 Por medio de una lectura recordaremos el concepto y los tipos de software.
- 2 Un tutorial nos ayudará a conocer y entender cómo funcionan los software de Robi.
- 3 Con una divertida actividad virtual recorreremos los software de Robi.
- 4 En el reto usaremos el software de Robi para programar y probar varias rutinas.

### Planifiquemos



Momento	Actividad	Recurso	Tiempo
Inicio experiencia 24	Nuestra meta, ¿Cómo lo haremos?	Libro	10 min
Activando Presaberes	Lectura: "Que es el software"	Libro	5 min
Aprendamos haciendo	Lectura: "Robi tiene varios software"	Libro	10 min
	Tutorial Virtual: "Descubriendo el software de Robi"	Virtualtek: Tutorial código 6-24-01	20 min
	Actividad Virtual: "Robi y su software"	Virtualtek: Tutorial código 6-24-02	10 min
Manos a la obra	Reto: "Programando a Robi"	Virtualtek: Rutina código 6-24-03 RobiSoft, pista de clase, Robi y accesorios.	20 min
¿Qué aprendí?	Evaluación	Libro	10 min
¿Qué logré?	Autoevaluación	Libro	5 min
Soy creativo	Crea	Papel, lápiz y colores	Flexible
Para reforzar	Visita virtual	Virtualtek	Flexible



Ten el valor de

Utilizar siempre software legal, no apoyes la piratería

Activando Presaberes



## Qué es el software

Hablando de computadores, el "software" se define como la **parte lógica**, la que no se ve y no se puede tocar. El software es muy importante porque controla el hardware. Por ejemplo, cuando queremos imprimir un documento debemos utilizar el software para dar la orden y así controlar la impresora. El **software** se refiere a un **programa** o **conjunto de programas** de **cómputo** que incluye **datos**, **procedimientos** y **pautas** que permiten realizar distintas tareas en un **sistema informático**.



Actualmente podemos encontrar gran cantidad y variedad de software que podemos clasificar en tres grupos:

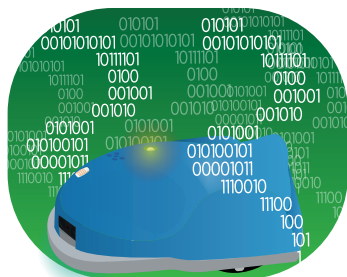
- Software del sistema: Controla los dispositivos y permite que las aplicaciones funcionen, por ejemplo, los sistemas operativos como Windows, Mac OS, Linux o Android.
- Software de aplicación: Se usa para realizar tareas específicas como dibujar, escribir, calcular, entre otras. Un ejemplo es el procesador de texto Word.
- Software de programación: Sirve para escribir programas o rutinas para el computador u otros dispositivos incluyendo robots. Como ejemplo tenemos java, C++ o RobiSoft, que se usan para crear las rutinas que controlan a Robi.

Aprendamos haciendo



## Robi tiene varios software

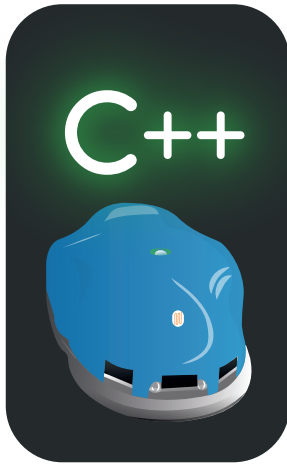
Para iniciar debemos recordar que Robi es un sistema informático donde el componente software es de vital importancia para su correcto funcionamiento. Robi cuenta con varios software avanzados y desarrollado por ingenieros colombianos que podemos dividir en dos grupos:



- 1 Software de sistema: está interno, alojado en la memoria de los microcontroladores o chips que actúan como cerebro de Robi, recibe el nombre de firmware y es desarrollado en lenguaje C. Éste software no lo pueden ver los usuarios ya que contiene las instrucciones precisas para que Robi pueda entender lo que se programa desde RobiSoft.

¿Sabías que?

Robi se puede programar con RobiSoft, RobiCrash y en lenguaje C++



2 Software de programación: permiten que los usuarios realicen las rutinas para controlar a Robi, las cuales se transfieren al cerebro del robot por medio de una conexión USB para ser interpretadas y ejecutadas por software del sistema.

Robi cuenta con varios software de programación como son: RobiCratch, que usa un lenguaje grafico tipo ciclos, RobiAPP, usado dispositivos móviles como celulares y tabletas y RobiSoft, que es el más utilizado, maneja dos lenguajes, uno gráfico tipo diagramas de flujo y otro en código escrito tipo C++ .



La última versión de RobiSoft es la 5.0 y cuenta con dos módulos principales:

a. El Módulo de Programación: tiene una interfaz gráfica amigable e intuitiva. En este módulo los usuarios realizan los programas en forma de diagramas de flujo, escogiendo y ubicando las instrucciones en forma de bloques hasta armar las rutinas deseadas para que Robi realice tareas determinadas.

En el módulo de programación podemos abrir y guardar archivos, editar rutinas, abrir el simulador y realizar la transferencia de la rutina al robot por medio de la conexión USB. Este módulo nos permite además ver y editar los programas en código C++ el cual se hace por medio de instrucciones escritas.

b. El Módulo de Simulación: tiene todas las herramientas para dibujar pistas y realizar pruebas a las rutinas usando la simulación con el Robi virtual. Recordemos que el Robi virtual es una imagen en el computador que se comporta igual al Robi real.



En el siguiente tutorial realizaremos un completo recorrido por los dos módulos del software RobiSoft 5.0, será muy divertido.



- Visita tu aula virtual y aprende más con el tutorial **"Descubriendo el software de Robi"** código: 6-24-01.
  - Luego desarrolla la actividad virtual **"Robi y su software"** código: 6-24-02.
  - Visita el aula virtual y descarga la rutina **"SEGUIDOR\_6"** código: 6-24-03.



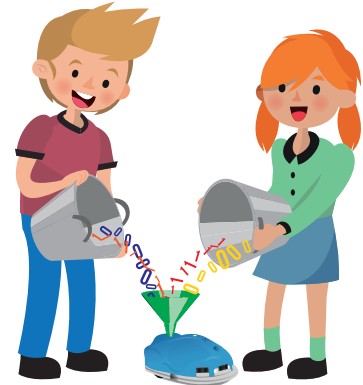
¿Sabías que?

Robi tiene dentro de sus microcontroladores un software de sistema que se conoce normalmente como firmware.

Manos a la obra 

## Reto: "Programando a Robi"

Visita el aula virtual y descarga la rutina "SEGUIDOR\_ 6" con código 6-23-03. Abre la rutina en RobiSoft y conecta el robot al computador, luego ingresa al simulador, dibuja la pista de clase, ubica el Robi virtual sobre la línea y ejecuta la simulación para probar el ejercicio. Posteriormente programa el robot, desconéctalo y alista la pista de clase, ubica el robot y enciéndelo para que ejecute la rutina.



Observa y analiza el comportamiento del robot, ¿Lo notas un poco lento? ¿Te gustaría hacerlo más veloz? Conecta nuevamente el robot y en el panel de programación de RobiSoft ubica los bloques de tracción de la rutina, da clic en cada uno de ellos y aumenta la velocidad proporcionalmente sin cambiar la dirección.

Luego vuelve a programar el robot, desconéctalo y pruébalo nuevamente sobre la pista. ¿Lo notas más veloz?, ¿Lo puedes mejorar? analiza la situación y realiza una descripción sobre su funcionamiento en el software de Robi en la siguiente sección ¿Qué aprendí?

¿Qué Aprendí? 

1 Consigna aquí tu descripción sobre cómo funciona el software de Robi según el reto anterior.

---

---

---

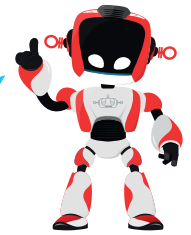
---

2 Completa las frases.

a. El componente software de Robi lo podemos dividir en dos grupos: \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_.

b. Robi cuenta con varios software de programación como son: \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_, que es el más usado y cuya última versión es la \_\_\_\_\_.

3 En el espacio correspondiente a cada módulo de RobiSoft, dibuja y escribe el nombre de tres iconos de herramientas.



Para no olvidar

El mejor software para programar a Robi se llama RobiSoft, puede utilizarse en Windows, MAC y Android.

## Módulo de programación

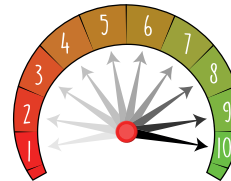
## Módulo de simulación

### ¿Qué logré?

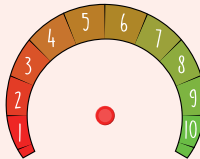


★ Dibuja la aguja del medidor en el nivel que consideres fue tu desempeño en esta experiencia.

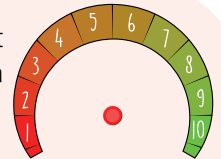
- 7-10: sé hacerlo fácilmente
- 4-6: hago pero se me dificulta
- 1-3: necesito ayuda para lograrlo



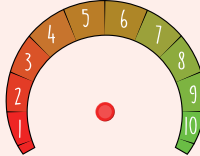
★ Identifico el software de Robi y comprendo su división en dos grupos



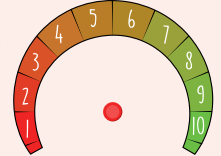
★ Puedo abrir una rutina en RobiSoft probarla con el simulador y transferirla al Robi real.



★ Reconozco el módulo de programación y el módulo de simulación de RobiSoft y sus herramientas.



★ Entiendo cómo realizar el proceso para editar instrucciones de una rutina.



### Soy creativo

Un nuevo software para Robi

Cuéntales a tus padres que es RobiSoft y cómo funciona. Luego junto a ellos crea tu propio software para programar a Robi. Dibuja cómo serían la interfaz, los comandos o instrucciones y explica el modelo de conexión entre Robi y el computador así como el proceso para transferir las rutinas al robot.

### Para reforzar

- Visita tu aula virtual y aprovecha los recursos que se encuentran en la sección "Para reforzar".



