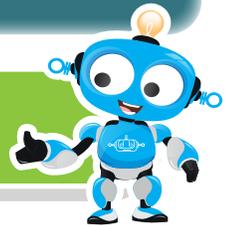




Conoceremos un poco más del mouse. ¿Quieres aprender?
¡Acompáñame!



Nuestra meta

En esta experiencia afianzaremos la competencia en el uso del mouse.

¿Cómo lo haremos?

- 1 Con una lectura y una actividad en el libro, recordaremos qué es el mouse y para qué sirve.
- 2 Por medio de un tutorial virtual, conoceremos otras funciones de nuestro mouse y su uso adecuado.
- 3 Desarrollando una divertida actividad virtual, probaremos nuestras destrezas con el mouse.
- 4 Por último, con varias actividades, reforzaremos lo aprendido.

Planifiquemos



Momento	Actividad	Recurso	Tiempo
Inicio experiencia IC 2-07	Nuestra meta, ¿Cómo lo haremos?	Libro	15 min
Recordemos	Lectura: "El ratón de mi computador"	Libro	5 min
	Actividad en el libro	Libro y lápiz	10 min
Aprendamos haciendo	Lectura: "Otras habilidades del mouse"	Libro	5 min
	Tutorial virtual: "El mouse, una poderosa herramienta"	Virtualtek: Video código IC 2-07-01	10 min
	Actividad virtual: "Demuestro mis destrezas"	Virtualtek: Actividad código IC 2-07-02	15 min
Puedo resolver	Reto: "Preparando la pista de Robi"	Computador, RobiSoft	20 min
	Tutorial virtual: "Dibujando pistas en RobiSoft"	Virtualtek: Tutorial código IC 2-07-03	20 min
¿Qué aprendí?	Evaluación	Libro y lápiz	5 min
¿Qué logré?	Autoevaluación	Libro y colores	5 min
Soy creativo	Crea	Cartulina y lápiz	Flexible
Para reforzar	Visita virtual	Virtualtek	Flexible

Recordemos



El ratón de mi computador

El **mouse** es un **dispositivo** importante de nuestro **computador** que se encarga de mover el **puntero** que aparece en el monitor para señalar e ingresar **información**. Por su forma, al **mouse** también se le conoce como **ratón**.



El **mouse** se compone de dos botones que están ubicados, uno a la **derecha** y otro a la **izquierda**; además, tiene una ruedita llamada **"Scroll"** que normalmente se encuentra en el centro del mouse.

Ten el valor de:

Entregar la sala de informática y sus equipos en buen estado después de utilizarlos.



El **botón** de la **derecha** nos permite activar funciones y abrir ventanas especiales, mientras que con el **izquierdo** hacemos clic, doble clic y clic sostenido para mover los íconos que están en el escritorio. Con el **scroll** nos desplazamos por las páginas de los programas que tengamos en uso.

Actividad

Dibuja el **mouse** y escribe las tres partes que lo componen.



Aprendamos haciendo



Otras habilidades del mouse

El mouse tiene una ruedita conocida como "**scroll**" que al girarla permite desplazarnos hacia abajo y hacia arriba de la página. Con un sólo clic sobre el **scroll**, aparece automáticamente el ícono , el cual es señal de que podemos mover el mouse para **deslizarnos** rápidamente por la pantalla.



Para no olvidar

El mouse es un dispositivo que se encarga de mover el puntero o cursor.



Con el **scroll** también ampliamos o disminuimos las páginas o los íconos del escritorio. Para ello necesitamos mantener pulsada la tecla **Ctrl** y mover el **scroll**.

Ctrl

- 🕒 No apliquemos mucha fuerza cuando hagamos clic con un **botón del mouse**.
- 🕒 Evitemos **limpiarlo** con agua y jabón, solo con un paño es suficiente.
- 🕒 No propiciemos golpes por caídas o fuerza al usarlo.
- 🕒 Usemos el **mouse** sobre una superficie suave, para ello podemos utilizar el "**pad mouse**".
- 🕒 Limpiemos el **lente óptico** (que está debajo del **mouse**) con una brocha suave, para evitar que la mugre impida su buen funcionamiento.
- 🕒 Evitemos tirar el **cable** del **mouse** o que éste se enrede.
- 🕒 No intentemos abrirlo para mirar lo que tiene por dentro.

Si seguimos los anteriores cuidados, nuestro **mouse** durará más y su funcionamiento será el mejor.



- Visita tu aula virtual y aprende más con el tutorial "El mouse, una poderosa herramienta" código: IC 2-07-01.
- Luego desarrolla la actividad virtual "**Demuestro mis destrezas**" código: IC 2-07-02.



¿Sabías que?

Los antiguos mouse no tenían el scroll para el desplazamiento por las páginas.

Puedo resolver



Reto: “Preparando la pista de Robi”

Ingresa al software **RobiSoft** y en el **simulador**, dibuja una pista para **Robi**. Utiliza las herramientas “**brocha blanca**” y “**brocha negra**” que se encuentran al lado izquierdo de tu pantalla. ¡Diviértete creando pistas para Robi!



Si necesitas información extra sobre dibujar pistas en **Robisoft**, te recomendamos observar el siguiente tutorial.



- Visita tu aula virtual y revisa el tutorial “Dibujando pistas en RobiSoft” código: IC 2-07-03.

¿Qué aprendí?



- 1 Explica para qué sirve la rueda del **mouse** llamada **scroll**.

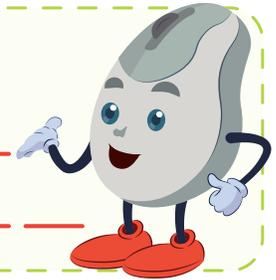
¿Sabías que?

Existe un tipo de mouse, que se conoce como mouse ergonómico con una forma inusual que mejora la postura.



2 Escribe tres cuidados que debes tener con el mouse.

Two horizontal dashed lines for writing.

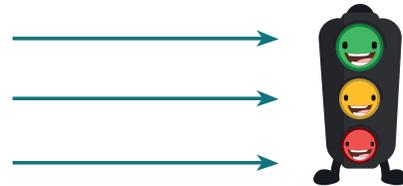


¿Qué logré?



★ Evalúa tu desempeño en la experiencia, colorea los semáforos de acuerdo a la siguiente pauta:

- Sé hacerlo fácilmente
- Lo hago pero se me dificulta
- Necesito ayuda para lograrlo



★ Explico qué es el mouse y cuál es su función.



★ Identifico los cuidados necesarios del mouse para su funcionamiento.



★ Reconozco las partes del mouse y la función que cumple cada una.



★ Demuestro destrezas con el mouse en las diferentes actividades.



Soy creativo

Crea tu propio modelo de **mouse**, con la forma y las funciones que tú quieras. **Dibújalo** y explícalo a tus padres y compañeros de clase.

Para reforzar



- Visita tu aula virtual y aprovecha los recursos que se encuentran en la sección "Para reforzar".