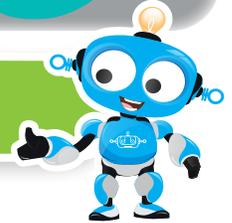


RR 1-06

Robi y sus pinzas



Robi puede realizar tareas divertidas usando sus pinzas.



Nuestra meta



En esta experiencia nos divertiremos y aprenderemos con más rutinas de Robi.

¿Cómo lo haremos?



- 1 Con una lectura recordaremos como hace Robi para moverse.
- 2 Por medio de un tutorial virtual descubriremos nuevas aplicaciones con Robi.
- 3 Nos divertiremos programando otras rutinas y jugando con Robi.
- 4 Con varias actividades, reforzaremos lo aprendido.

Planifiquemos



1 Recordemos ¿?

- 5 * Lectura: "La tracción de Robi"
- * Actividad en el libro

2 Aprendamos haciendo

- * Lectura: "Robi y su pinza"
- * Tutorial virtual: "Robi puede hacer muchas cosas"
- * Código RR 1-06-01 Manos a la obra: Programando a Robi para empujar y ubicar
- * Rutina código RR 1-06-02
- * Pista código RR 1-06-03

7 Para reforzar

- * Visita virtual

6 Soy creativo

- * Diseña

5 ¿Qué logré?

- * Autoevaluación

3 Puedo resolver

- * Reto: "Robi cuenta estaciones"
- * Rutina código RR 1-06-04

4 ¿Qué aprendí?

- * Evaluación



Recursos

En esta experiencia vamos a utilizar los siguientes recursos:

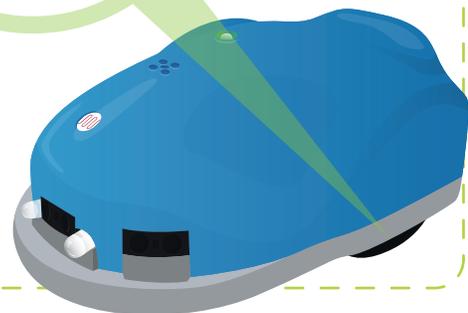
- * Libro, lápiz, lapices de colores, papel, Robi, pinza, bloques y RobiSoft.

Recordemos



La tracción de Robi

Robi se puede desplazar gracias a sus dos **ruedas tractoras** o de **tracción**. La **tracción** es la **fuerza** que empuja a **Robi** para moverse.

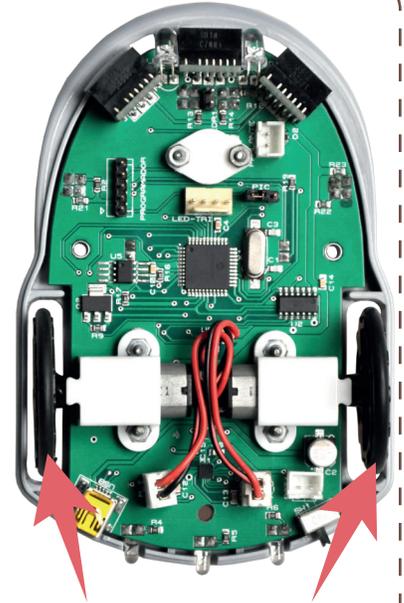


Ten el
valor de

Organizar la sala y apagar los computadores al
terminar la clase.



Las **ruedas tractoras** de **Robi** son accionadas por dos **motores eléctricos**, uno para cada **rueda**, los cuales son energizados por una **batería** con la fuerza suficiente para que **Robi** pueda moverse en todas las direcciones, e incluso pueda dar **giros** sobre su propio **eje** en espacios reducidos. Además, Robi puede variar su velocidad, desde muy lento hasta muy rápido.



Dos ruedas tractoras

Actividad

Colorea la carita 😊 con **color amarillo** si la frase es verdadera o con **color rojo** si la frase es falsa.

La **tracción** es la fuerza que empuja a **Robi** para moverse.



Robi se mueve empujado por el viento.



Robi tiene solo dos velocidades.



Robi puede **girar** en todas las **direcciones**.



¿Sabías que?

Robi puede girar sobre su propio eje, por eso puede moverse en espacios reducidos.



Aprendamos haciendo



Robi y su pinza

Robi tiene un accesorio muy útil, se trata de una **pinza** que se puede insertar en su parte delantera para empujar los cubos de plástico sin que estos se salgan, así podemos usar la **tracción** de Robi para llevarlos y dejarlos en cualquier punto de la **pista**. En el siguiente tutorial aprenderemos como instalar la **pinza** y como usarla.



Virtualtek

- Visita tu aula virtual y observa el tutorial "Robi puede hacer muchas cosas" código: RR 1-06-01.

Manos a la obra

Programando a Robi para empujar y ubicar

Descarga de tu aula virtual la rutina "**EMPUJARYUBICARPRIMERO**" con código RR 1-06-02 y la pista "**ESTACIONES PRIMERO**" con código RR 1-06-03. Luego sigue las instrucciones del tutorial para **programar** a Robi, adecuar la pista, ubicar a Robi, encenderlo y observar cómo lleva y ubica los cubos.

Virtualtek

- Visita tu aula virtual y descarga la rutina "**EMPUJARYUBICARPRIMERO**" código: RR 1-06-02
 - Luego descarga la pista "**ESTACIONES PRIMERO**" código: RR 1-06-03

¿Sabías que?

La batería de Robi puede suministrar energía hasta por 5 horas continuas.



Puedo Resolver



Reto: "Reto: Robi cuenta estaciones"

Programa a Robi para realizar otro ejercicio divertido. Utiliza la rutina **"ROBICUENTAESTACIONES"** con código RR 1-06-04 que puedes descargar de tu aula virtual. Sigue los mismos pasos realizados en el anterior ejercicio. Para simular, utiliza otra vez la pista **"ESTACIONESPRIMERO"**. Luego programa a **Robi**, pruébalo en la pista y analiza junto a tus compañeros, lo que hace la rutina.

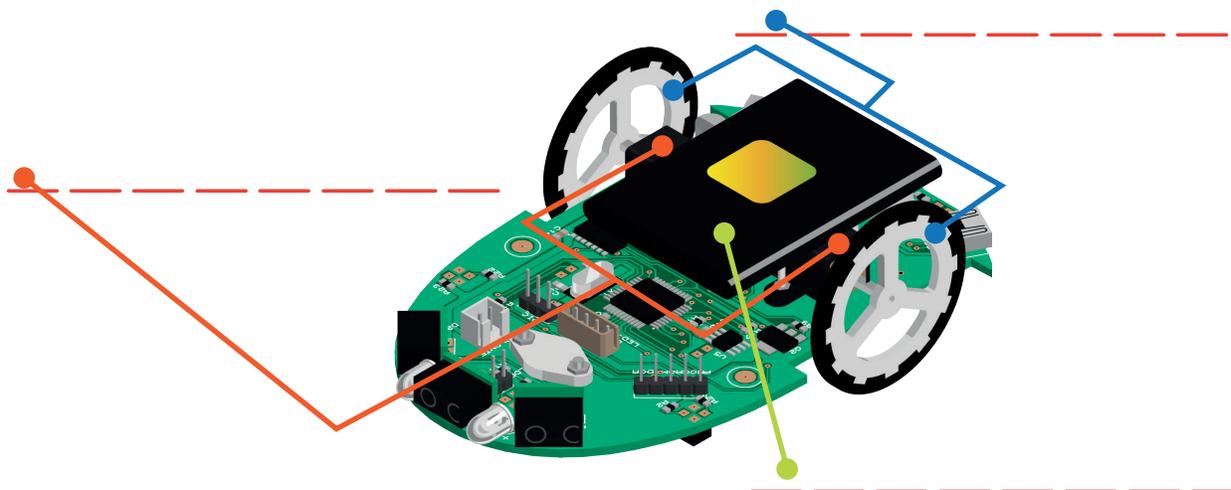


- Visita tu aula virtual y descarga la rutina **"ROBICUENTAESTACIONES"** código: RR 1-06-04.

¿Qué Aprendí?



Escribe sobre cada línea el nombre de la parte que corresponda:



Para no olvidar

Robi debe conectarse y desconectarse con cuidado y delicadeza.

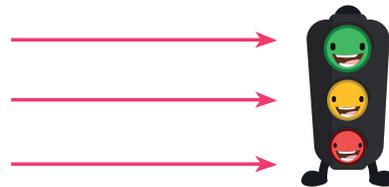


¿Qué logré?



★ Evalúa tu desempeño en la experiencia, colorea los semáforos de acuerdo a la siguiente pauta:

- Sé hacerlo fácilmente
- Lo hago pero se me dificulta
- Necesito ayuda para lograrlo



★ Entiendo el término tracción.



★ Identifico las ruedas tractoras de Robi y entiendo para que sirven.



★ Utilizo correctamente la pinza como accesorio de Robi.



★ Utilizo correctamente la pinza en el simulador de RobiSoft.



Soy creativo



Cuéntales a tus padres lo que aprendiste hoy y pídeles su ayuda para inventar otro **accesorio** para **Robi**, que le ayude a realizar tareas diferentes. Dibújalo en una hoja de papel, escribe su nombre en la parte de arriba y debajo escribe como se usa.



Para reforzar



- Visita tu aula virtual y aprovecha los recursos que se encuentran en la sección "Para reforzar".