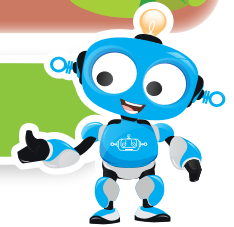


RR 1-05

Procesos secuenciales con Robi



Acompañemos a Robi a realizar tareas secuenciales, será divertido.



Nuestra meta




En esta experiencia conoceremos los procesos secuenciales y algunas de sus aplicaciones.




¿Cómo lo haremos?









- 1 Con una lectura recordaremos qué es un proceso secuencial.
- 2 Por medio de un tutorial virtual, aprenderemos cómo programar a Robi para que dibuje, usando una rutina secuencial.
- 3 Pondremos manos a la obra para divertirnos programando y jugando con Robi.
- 4 Realizando un reto con Robi, lo pondremos a dibujar mas figuras.


Planifiquemos 

1 Recordemos ¿? 


- 5 * Lectura: "Procesos secuenciales" 
-  * Actividad en el libro 

2 Aprendamos haciendo 


- * Lectura: "Robi sabe dibujar"  15
- * Tutorial virtual: "Como dibujar con Robi"  Código RR 1-05-01 
- * Manos a la obra: Programando a Robi para dibujar 
- * Rutina código RR 1-05-02 



7 Para reforzar 


- * Visita virtual 



6 Soy creativo 


- * Diseña  




5 ¿Qué logré? 

-  * Autoevaluación 

3 Puedo resolver 

- * Reto: "Más dibujos con Robi"  25
- * Rutina código RR 1-05-03 

4 ¿Qué aprendí? 

- * Evaluación   

Recursos

En esta experiencia vamos a utilizar los siguientes recursos:

- * Libro, lápiz, lapices de colores, marcador, papel, Robi y RobiSoft.

Recordemos  

Procesos secuenciales

En los **procesos secuenciales**, los pasos se cumplen de manera **consecutiva**, o sea uno después del otro.



Ten el valor de

Nunca escribir sobre los pupitres o las paredes.



Por ejemplo, podemos **programar** a **Robi** para que realice una especie de **baile**, le ordenamos primero que **avance** con todas las **luces encendidas**, luego que se detenga con solo la **luz tricolor encendida** y tocando una melodía, luego que retroceda solo con las luces traseras encendidas y sonando otra melodía, luego que gire sobre su eje con todas las **luces encendidas** y por último que se detenga y apague las luces. Esta es una rutina secuencial.



Actividad

Utiliza números del **1** al **8** para ordenar el proceso de programar a **Robi**.

- () Transferir la rutina a Robi usando el botón "**programar**".
- () Desconectar a **Robi** del computador.
- () Buscar y abrir la **rutina** que vamos a programar. en **Robi** (con ayuda del profesor).
- () Encender el computador.
- () Encender a **Robi** usando su switch y listo, a disfrutar.
- () Conectar a nuestro amigo **Robi** al computador con el **cable USB**.
- () Poner el computador en la **pista** donde va a funcionar.
- () Abrir el software **RobiSoft**.



¿Sabías que?

Robi puede ejecutar cinco millones de instrucciones en un segundo.

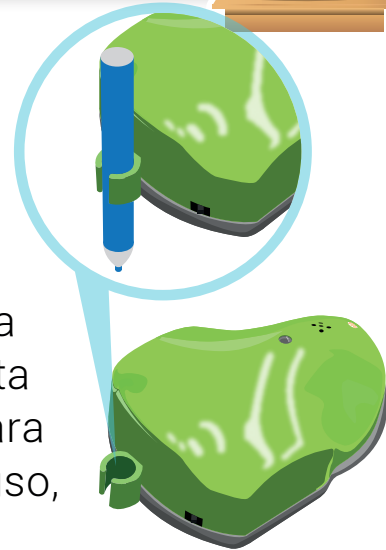


Aprendamos haciendo

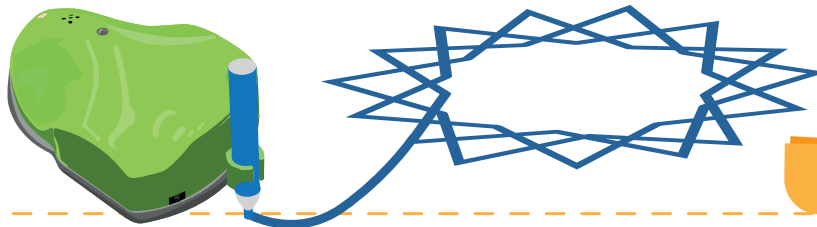


Robi sabe dibujar

Robi tiene en su parte de atrás un **aro**, donde es posible insertar un marcador para realizar **trazos** mientras avanza. De esta manera podemos programar a **Robi** para trazar diferentes **figuras** o **dibujos**, incluso, sería posible **programarlo para escribir**.



En esta experiencia **programaremos** a **Robi** para dibujar. En el siguiente tutorial podrás aprender como **ubicar el marcador** y como realizar el **procedimiento correcto** para programar a **Robi**.



virtualek

- Visita tu aula virtual y observa el tutorial "Como dibujar con Robi" código: RR 1-05-01.

Manos a la obra

Programando a Robi para dibujar

Sigue las instrucciones del tutorial y programa a **Robi** para dibujar. Utiliza la rutina "**DIBUJOSCONROBIPRIMERO**" código RR 1-05-02 que puedes descargar de tu aula virtual. Recuerda insertar el marcador en el aro y ubicar a **Robi** para que dibuje sobre el papel, enciéndelo y observa los **movimientos de Robi** y cómo realiza el dibujo.

virtualek

- Visita tu aula virtual y descarga la rutina "DIBUJOSCONROBIPRIMERO" código RR 1-05-02.



Para no olvidar Robi debe estar conectado al computador para poder simular en RobiSoft.

Puedo Resolver

Reto: “Más dibujos con Robi”

Programarás a Robi para realizar otros dibujos. Así que descarga de tu aula virtual la rutina **“FIGURASCONROBIPRIMERO”** con código RR 1-05-03. Nuevamente ejecuta la simulación con el marcador activo, observa los movimientos de **Robi** y las figuras que dibuja. Luego programa a **Robi**, desconéctalo, inserta el marcador en el aro y ubícalo sobre el papel. Enciende a **Robi** y observa cómo realiza el dibujo de la figura.



• Visita tu aula virtual y descarga la rutina **“FIGURASCONROBIPRIMERO”** código RR 1-05-03.

¿Qué Aprendí?

Escribe la lista de pasos secuenciales que **Robi** debe realizar para dibujar un cuadrado, por ejemplo: 1. avanzar en línea recta, 2. Girar a la derecha, 3. Girar a la izquierda, 4. Volver a avanzar en línea recta, etc.

1	_____	6	_____
2	_____	7	_____
3	_____	8	_____
4	_____	9	_____
5	_____	10	_____

¿Sabías que?

Robi puede ser programado para escribir letras, palabras y frases.

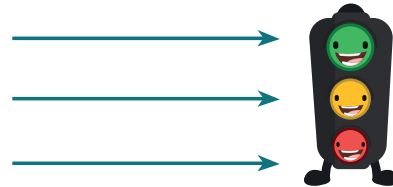


¿Qué logré?



★ Evalúa tu desempeño en la experiencia, colorea los semáforos de acuerdo a la siguiente pauta:

- Sé hacerlo fácilmente
- Lo hago pero se me dificulta
- Necesito ayuda para lograrlo



★ Entiendo las rutinas secuenciales que Robi ejecuta.



★ Abro correctamente las rutinas de los ejercicios.



★ Utilizo sin problemas el simulador de RobiSoft.



★ Realizo los ejercicios en orden y sin molestar a los demás.



Soy creativo



Diseña una **rutina secuencial**, escribiendo la lista de pasos necesarios para que **Robi** dibuje una figura cualquiera, la que tú elijas.

Pide ayuda a tus padres.



Para reforzar



Virtualtek

- Visita tu aula virtual y aprovecha los recursos que se encuentran en la sección "Para reforzar".